

24MX och KILSBERGENS MK PRESENTERAR STOLT:



24MX BATTLE OF VIKINGS



**4-5 AUGUSTI 2017 EXTREMENDURO
HÄLLABROTET**

THE HARDEST, TOUGHEST AND MEANEST ENDURO IN NORTHERN EUROPE!



Foto: Tomas Nilsson

PROGRAM

WWW.BATTLEOFVIKINGS.SE

battleofvikings

VÄLKOMMEN TILL 8:E UPPLAGAN AV BATTLE OF VIKINGS

Årets Battle of Vikings innehåller flera nyheter. Den mest märkbara är att tävlingen bytt område från Storstenshöjden till Hällabrottet. Battle of Vikings grundades 2010 och kördes de första två åren vid Leken mellan Örebro och Karlskoga. Allt måste starta från grunden innan det bli välkänt och har skapat sig ett rykte, likaså med Battle of Vikings. De första två åren var det färre än 40 förare men sen har det ökat och nu har vi runt 150 förare och en mycket stor skara följare på våra sociala medier. Efter två år i Leken flyttade tävlingen till Storstenshöjden där vi utvecklat tävlingen och blivit del i både EM och VM-serien i extremenduro.

I och med nytt område blir det en hel del nya svåra områden som förarna ska kämpa sig igenom. Det bli skillnad på underlaget mot de senaste åren när förarna i år får mer snabba backar att köra uppför. Får de inte med sig farten i början på backarna kommer de inte ha en chans att komma upp!

Som vanligt är det två kval per förare under fredagen där de kör om startordning till lördagen. På huvudtävlingen ska de köra så många varv som möjligt under fyra timmar.

Nytt för i år är att förarna kan utmana varandra i en "Duell" efter fredagens kval. En långsammare förare kan utmana en förare som är upp till tio platser framför i kvalets resultatlista. "Duellen" körs på en kort bana där det gäller att vinna över sin motståndare. Vinner den som blev utmanad behåller föraren sin startplats medan den som förlorar tappar fem platser. Om resultatet blir tvärtom tar segraren över startplatsen och den förlorande föraren tappar max fem platser (kan inte hamna längre ner än den utmanande föraren hade). Det finns alltså mycket att försvara för en utmanad förare. Han kan tappa 1,40 min samt få fler förare framför sig i starten vilket kan vara till nackdel på banans svåra partier. Utmaning till "Duellen" sker vid sekretariatet en halvtimme efter resultatet från kvalet är sammanställt.

Ingen riktig viking kommer nobba en utmaning! Det är bara att acceptera och visa vem som är den bästa föraren! En förare kan bara vara med i en "Duell" och är det fler som vill utmana samma förare väljer föraren själv vem som ska mötas.





TÄNK PÅ DETTA!

- Det kommer flyga hojar lite åt varje håll i en del backar så ha koll på varandra så ingen står för nära banan.
- Det finns även risk för rullande stenar så respektera avspärningar och funktionärers anvisningar.
- Tänk även på att förarna måste klara av banan själva utan hjälp av publik eller funktionärer! Förare får hjälpa varandra om de får problem, tar de emot hjälp eller avviker från banan blir de uteslagna från tävlingen.
- Dagbrottet inbjuder även till bad på utmarkerade platser men det sker helt på egen risk!
- Ha alltid uppsikt över era barn! Dels är det hårda och snabba motorcyklar som kan hamna utanför banan och dels är det branta backar och dagbrott där det gäller att ha koll på varandra, framförallt barnen!
- Släng inget skräp i naturen! Använd de sop-tunnor som finns utplacerade i området.
- Sjukvård finns vid Valhall samt även patrullerande sjukvårdsgrupper om olyckan är framme.

HELGENS TIDER

FREDAG KL 10-18, PROLOG OCH DUELLEN

Kl 10.00 Första omgången heat startar. Start var 20:e minut fram till 12.20. 20 förare startar samtidigt och i nummerordning.

Kl 13.00 Andra omgången heat startar. De 20 långsammaste från första kvalomgången startar först, därefter lite snabbare och till slut gör de 20 snabbaste upp om startordningen inför lördagen. Sista heatet startar 15.20.

Kl 16.00 finns resultaten vid sekretariatet.

Kl 16.00-16.30 kan förarna utmana varandra i Duellen!

Kl 17.00-18.00 avgörs Duellerna på en kort bana nära Valhall.

LÖRDAG KL 10-17, HUVUDTÄVLING

Kl 12.00 start för huvudtävlingen.

Kl 16.00 målgång för alla som passerar mållinjen. Om en förare passerat varningen precis innan kl 16.00 har föraren en timme på sig att ta sig i mål. Alla förare som är kvar ute på banan efter kl 17.00 kommer plockas av banan.

Kl 16.30 prisutdelning

Under tävlingen finns det mat och dryck i Valhall och ni kan även köpa Battle of Vikings armband eller ett dryckeshorn.



Karta: Daniel Jacobsson



1

WC

1

START/MÅL

Orange – Midgård

Lila – Asgård

Gul – Hel, presenteras av 24MX

Blå – Jotunheim

Röda vägar är publikvägar

Var försiktig där banan korsas!

KARTFÖRKLARING

- 1 Starten sker i **Midgård** med en lätt backe.
- 2 **24MX** presenterar **Hantverksgatan**, ett samarbete mellan människor och Gudar, mix av Midgård och Asgård.
- 3 **Helgrind** är ingången till Hel och här möter vikingarna sin första utmaning. De veka förarna kommer få problem och kanske inte kommer längre...Hel är både namnet på platsen samt namnet på härskarinnan.
- 4 **24MX** presenterar **Dödens härskarinna**, här presenterar sig Hel från sin riktigt otäcka sida, först en mycket brant utförslopa och sen en uppför där några förare för evigt stannar i Hel!
- 5 **Gånglate** är Hels träl och går så sakta så ingen ser honom röra sig. I denna slänt kommer det inte gå fort när vikingarna ska passera stenar och stockar. Sista svårigheten i Hel för denna gång.
- 6 **Redbull** presenterar **Frejas Backe**. En nästintill omöjlig uppförsbacke och de som inte kommer förbi denna backe tar Freja med sig som slavar till sin borg Folkvang. Freja står även för fruktbarhet och kärlek och på toppen erbjuds energi! Ingång till Asgård och en mellantidskontroll.
- 7 **BRL** presenterar **Balders Backe!** Här måste vikingarna komma i full fart och aldrig slå av på tempot innan krönet!
- 8 Nanna är Balders fru och hon håller fast vid "vad som åker upp måste komma ner". **Nannas Backe** bör man gå utför!
- 9 **Loke** var den falske guden och i detta lätta parti kan det lura svårigheter om koncentrationen sviker.
- 10 **Midgårdssormen** är avlad av Loke och bor i Asgård och slingrar sig fram och kan lätt hålla kvar några vikingar om de inte är försiktiga.
- 11 **Fullas Diadem** ser ut som diademmet som Frejas syster Fulla alltid använder. Här kan det bjudas på ordentliga hopp om krafter finns kvar.
- 12 **Återbesöket** i Hel består i två branta backar med liten ansats, kommer ställa till det för många tappra vikingar.
- 13 Hel är ytterligare en av Lokes avkommor vilket inte uppskattades av Tor som kastade Hel utför **Benknäckarstupet**. Våldigt brant utförsbacke med några hinder mitt i...
- 14 **Gjöll** är ett vattendrag som avgränsar Hel mot övriga världar, här finns broar och den bör man hålla sig på...
- 15 Nästa vattendrag är **Vån** som består av dregel från Fenrisulven och är mycket farligt och väldigt lätt att fastna i vilket försvårar backen på andra sidan.
- 16 Nu kommer **Alfheims vrede x3**. Två riktigt branta utförsbackar med en svängande uppförsbacke i mitten. Återigen ett ställe som kommer nöta ner de som inte klara av att köra igenom området.
- 17 **Tors smågrus!** Efter några slag med Mjölner blir det bara småsten kvar, eller är de tillräckligt stora för att ställa till bekymmer?
- 18 **24MX** presenterar **Jotunheims mur!** Denna vägg ter sig som en mur som är omöjlig att passera. Sista hindret i Asgård men långt ifrån det lättaste.
- 19 Efter mellantid vid Midgård kommer **Tyrs hand** som är fem mindre backar. Fenrisulven bet av Tyrs hand och det är lätt att bli av med massor av kondition och kroppsdelar om man kommer in trött i området.
- 20 **Ymers trappsteg**. Ymer är jättarnas jätte och hans trappsteg är enorma. Passeras två gånger varje varv, en gång ner och nästa gång upp.
- 21 **Andersson Bilcenter i Kumla** presenterar **Bödvar Bjarkes raseri!** Först en kort enkel backe och därefter en ordentlig stigning där det krävs kontrollerat raseri för att komma upp de sista metrarna. Kämpa som Bödvar så kommer ni vidare denna tredje gång i Hel!
- 22 **Dunklets Drake** är en förrädisk nerförsbacke på skrå som inte är förlåtande om nån ramlar utför...
- 23 **Nidhögg** är sista svårigheten i Hel. Draken Nidhögg åt upp stupade krigare och gör ni fel här kan det innebära evighet i plågor...
- 24 **Ginnungagap**, det vidöppna gapet! Här åks det på skrå och det kan bli väldigt besvärligt om någon halkar neråt och nästan omöjligt att komma upp igen. Passerar in i Jotunheim via Ymers trappsteg.
- 25 Sista svårigheten i Jotunheim och på varvet blir att passera **Fenrisulven!** Stark men fjättrad har han grävt och ställt till med oreda som måste forceras.

OBS! Tänk på att alltid ha uppsikt åt det håll motorcyklarna kommer. Passera banan säkert, följ anvisningar. Stå aldrig nära en brant backe, stenar och grus kan rulla nedför. Barn ska alltid hållas under uppsikt. Skräp ska kastas i soptunna.



Klubben som arrangerar Nordens största tävling i extremduro heter Kilsbergens motorklubb och har sitt huvudsäte i Lekebergs kommun. Medlemmar finns över stora delar av mellansverige och klubbens förare är med i många nationella tävlingar men visar sig även ute i Europa. I år har medlemmar varit i Finland, Norge, Isle of Man, Österrike och i Portugal och tävlat!

För att genomföra Battle of Vikings krävs många arbetstimmar och samarbete sker mellan olika föreningar. Mycket planering innan första förslaget på bana fanns och provkörning kunde genomföras. Det började bra, av tio som provade banan kom bara en förare runt hela banan. Battle of Vikings är en extremtävling och svårighetsnivån kommer hålla minst samma nivå som tidigare år. Klubben hoppas nu att det blir en tuff utmaning för förarna men också mycket underhållande för er i publiken.



De förare som ger upp för att banan är för svår kommer kallas Einhärjar (stupade krigare) medan de som ger upp utan riktig strid eller mod kallas niding (fegis). De kvinnliga vikingarna kallas Sköldmör.



BATTLE OF VIKINGS PARTNERS



**Andersson
Bilcenter**
i Kumla AB



Lekebergs
smådjurskremering AB



PORT SPECIALISTEN
ÖREBRO AB

Crawford CENTER

"Med våra portar öppnas nya dörrar".

Battle of Vikings drivs ideellt av Kilsbergens MK och utan stödet från våra partners och sponsorer hade det varit en omöjligt uppgift. Ett stort tack!

TIDIGARE ÅRS VINNARE

**2016
GRAHAM JARVIS**

2015 – Joakim Ljunggren
2014 – Jonny Walker
2013 – Joakim Ljunggren
2012 – Niklas Hammarbäck
2011 – Johan Edlund
2010 – Daniel Eriksson

